Vergelijkende studie

# UXPin vs inVision

Voor mijn vergelijkende studie heb ik gekozen voor 2 UX-design platformen. Omdat UX-design een belangrijke factor is in front-end design leek dit mij een boeiende studie. Omdat dit onderwerp zich binnen mijn interesseveld begeeft heb ik al meerdere keren advertenties gezien van zowel UXPin als inVision en is dit een goed excuus om ze te analyseren en uit te proberen.

# Verwachtingen

Ik heb nog nooit met een UX-design platform gewerkt, wanneer ik wireframes maak gebeurt dit gewoonlijk in Photoshop of Illustrator. Behalve een grid gebruik ik geen andere hulpmiddelen. Ik verwacht dat deze platformen veel hulpmiddelen tot hun beschikking hebben en UX-design vergemakkelijkt zal worden. Ik verwacht vooral bestaande designelementen zoals footers, navigaties, headers, icons, typography, color pickers, afbeeldingen, responsive design, grids, …

# UXPin

## Eerste zicht: website

(Website: <https://www.uxpin.com/>)

Het eerste wat je ziet als je op de website komt is een mogelijkheid om een gratis proefperiode te krijgen. Hiervoor hoef je enkel je email adres in te geven.

Na even op de website te scrollen heb ik de volgende dingen ontdekt:

* Je kan samenwerken aan een design in real-time
* Het platform is cloud based
* Je kan interactieve designs maken
* De designs die je maakt kunnen gebruikt worden op verschillende platformen
* Je kan stylen met css code
* Animaties zijn mogelijk
* Gebruikt built-in UI libraries zoals o.a. Bootstrap
* Het is mogelijk om reeds bestaande designs uit Sketch of Photoshop te importeren
* Mogelijkheid om design systems te creëren
* Gedrag simuleren voor verschillende scenario’s, platformen en apparaten

### Prijs

Er is keuze uit 3 verschillende pakketten

* **Prototyping** ($29 per gebruiker/maand of $26,10 per gebruiker/maand als u jaarlijks betaald)
* Hi-fi visual design and UI prototyping
* Rapid wireframing
* Integrations with Sketch, Photoshop and more
* Basic collaboration & unlimited commenters
* 25 active prototypes
* **Systems** ($49 per gebruiker/maand of $44,08 per gebruiker/maand als u jaarlijks betaald)
* All features of Prototyping, plus:
* One design system
* Documentation and developer handoff
* Advanced collaboration & unlimited commenters
* 50 active prototypes
* **Enterprise** (geen prijs online)
* All features of Prototyping and Systems, plus:
* Unlimited design systems
* Enterprise-grade security, support, implementation
* Enterprise-grade collaboration
* Unlimited prototypes

U krijgt ook een vergelijk weergave zodat u met gemak de juiste keuze kunt maken. Ik heb uiteraard gekozen voor de free trail.

## Eerste zicht: platform

## Platform test

## Pros & cons

# InVision

## Eerste zicht: website

(Website: <https://www.invisionapp.com>)

Op de website kan je meteen een video bekijken, waar het concept uitgelegd wordt. Door de informatie op de website te bekijken weet ik nu dat:

* Upload je design en maak het interactief door animaties, gebaren, transitions toe te voegen
* Transform static screens into clickable, interactive prototypes
* Context creeren rond je project
* Visuele hierarchie
* Feedback geven op projecten
* Genereer echte code voor designelementen
* Schetsen in realtime
* Laat anderen weten dat je veranderingen hebt gemaakt
* Design online zetten en zo feedback krijgen van andere gebruikers
* Is in samenwerking met o.a. Github, Slack & Trello (veranderingen pushen & pullen
* Je kan rollen toewijzen om zo rechten te beperken voor iedere teamgenoot

Telkens wanneer er een update komt wordt dit vermeld bij **new features**.

### Prijs

InVision geeft de keuze tussen 2 verschillende pakketten:

* Standaard (gratis)
* Enterprise (gratis, maar met aanvraag)
  + THE TOP PRODUCT DESIGN CLOUD, FEATURING:
  + Unlimited prototypes, team members, live share attendees, and storage
  + Custom workflows for detailed control over your team’s design process
  + Enhanced security – 256-bit encryption, single sign on (SSO) and user management
  + Priority support and dedicated onboarding - get the white glove treatment that you deserve

## Eerste zicht: platform

Wanneer u een nieuw project wilt maken krijgt u de volgende 3 opties:

* Prototype
  + Interactive mockup for web, mobile or wearable experience.
* Board
  + Collaborative moodboard, brandboard, design story or collaboration.
* Freehand
  + Sketch, collaborate on design changes, or co-draw in real time.

### Prototype

Hier kan je kiezen uit:

* Desktop (Web)
* iPhone X (die net uit is!)
* iPhone
* Android Phone
* iPad
* Android Tablet
* Apple Watch
* Android Watch

Wanneer je gekozen hebt kan je je eigen designbestanden uploaden door een project te synchroniseren (door de Photoshop of Sketch plugin te downloaden) of simpelweg gewoon te slepen en droppen.

Wanneer je alle bestanden die je wilt gebruiken voor het project hebt geupload kan je een preview opvragen. (Dit kan je best doen van je homepagina wireframe omdat dit een mooie plaats is om je interactieve wireframe te starten).

Bij preview krijg je je werkveld te zien met onderaan de volgende knoppen (fig). Dit zijn de belangrijkste modussen.

* Preview mode
  + In deze modus kan je de interactieve wireframes testen. Wanneer je eender waar klikt zul je de geselecteerde velden van de build mode zien. Zo weet je waar je op kunt klikken. (fig)
* Build mode
  + Bij build mode kan je velden selecteren waarvan je een interactie wilt.
* Comment mode
  + Hier kan je commentaren plaatsen over heel het project.
* Inspect mode
* History mode
  + Verschillende versies van je project zijn hier toegankelijk. Dit is ideaal als je een fout hebt gemaakt en je deze ongedaan wilt maken.

### Board

Hier kan je kiezen uit (fig):

* Masonry : alle afbeeldingen naast elkaar, maar niet in een correct grid (sommige foto’s komen uit het grid)
* Metriculous: alle afbeeldingen hebben hetzelfde formaat
* Grid : alle afbeeldingen in een grid met een bepaalde hoogte en breedte
  + Hier kan je foto’s in slepen om een moodboard te maken. Je kan de grootte van elke afbeelding instellen rechts bovenaan.
  + Als je op een foto klikt geeft het platform je de kleuren die in de foto voorkomen. Wanneer je op deze kleuren klikt worden zij ook toegevoegd aan het moodboard samen met hun bijhorende kleurcode (#000000)
  + Je kan de foto’s van plaats veranderen om deze mooi te rangschikken en zo een moodboard te creeren
  + Ook kan je een header instellen en hiervoor krijg je de bijkomende opties: image, blur, overlay en size
  + Commentaren plaatsen, mensen toevoegen en sharen is hier ook mogelijk
  + Commentaar toevoegen op foto’s

### Freehand

Tutorial! 😊

Hier krijg je de volgende tools:

* Pointer: om selecties te maken of dingen te verplaatsen
* Pencil: maak tekeningen
  + Wanneer je shift inhoudt en een lijn trekt krijg je een loodrechte lijn
  + Als je op ctrl klikt ga je even terug naar pointer
  + Alt inhouden en tekenen: hiermee maak je een vierkant of een ronde vorm
  + Alt inhouden en slepen -> kopieren
* Text: schrijf text
* Image: voeg een foto toe
* Eraser: wissen

Rechts bij de 3 puntjes kan je je eigen tekeningen verwijderen, alle tekeningen verwijderen, je kleur veranderen of een nieuwe pagina creeren.

Je hebt ook de mogelijkheid om te presenteren: alle mensen die deelnemen kunnen je view nu zien

Rechts onderaan bij het toetsenbord icoon staan alle shortcuts en heb je de mogelijkheid om in of uit te zoemen.

Ook dit project kan je delen.

## Platform test

### Platform test: prototype

(Demo in map: tests invision/interactieve wireframes)

Voor het vak projecten moesten we wireframes maken van onze website. Ik heb de verschillende wireframes gedesigned in Illustrator en daarna de wireframes interactief gemaakt in InVision. Hierdoor kon ik gemakkelijk een usability test uitvoeren.

### Platform test: board

(Demo in map: tests invision/board)

<https://projects.invisionapp.com/boards/TG3F9WW46DES7/>

Een moodboard voor het project MunchDaily.

### Platform test: freehand

(Demo in map: tests invision/freehand)

<https://projects.invisionapp.com/freehand/document/h5NJYECNo>

Een freehand schets voor het project MunchDaily

## Pros & cons

### Pro

Testimonials in video vorm maakt het geloofwaardiger.

Invision zorgt ervoor dat je stap voor stap je project kunt ontwikkelen.

Moodboards zorgen voor inspiratie en het is makkelijk om ze te maken. Het is belangrijk dat iedereen in het team akkoord is met je design en daarom is het goed dat je kan samenwerken en iedereen zijn commentaren kwijt kan.

Na het maken van de moodboard kan je beginnen met de freehand om zo een website schets voor te stellen.

Interactieve wireframes maken het makkelijk om usebility tests uit te voeren zonder dat je code hoeft te gebruiken.

### Cons

Jammer dat het niet mogelijk is om boards en freehands te downloaden. Verder ben ik geen cons tegen gekomen.